

PASO DE PARAMETROS

Los métodos son útiles ya que tienen un objetivo en específico, pero en la mayoría de las veces necesitan valores externos para realizar cálculos y regresar un valor a donde fue llamado.

Vamos a ejemplificar esto mediante el cálculo de una suma de dos números.

PASO 01: Creamos la estructura base

```
public class Ejer050301 {  
    public Ejer050301() {  
    }  
    public static void main(String[] args) {  
    }  
}
```

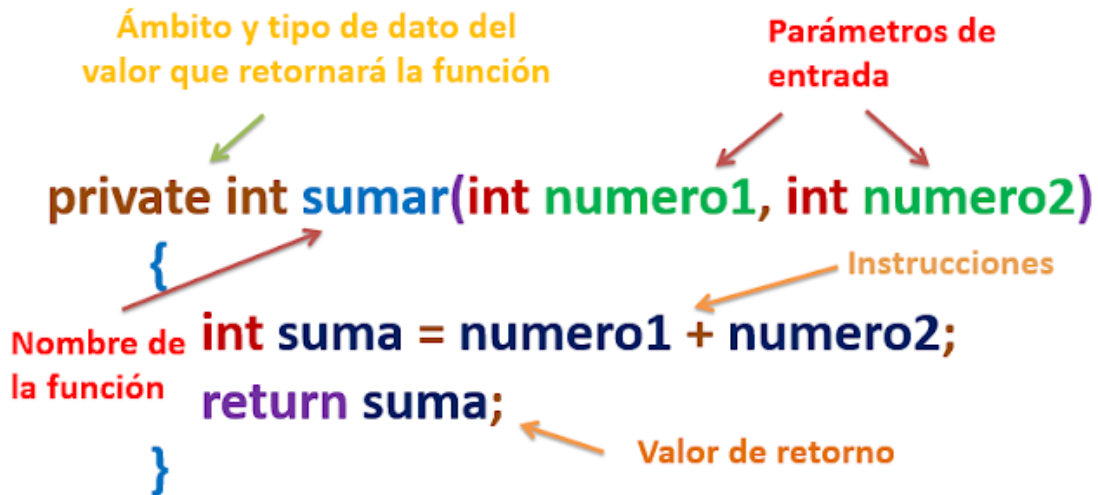
PASO 02: Creamos el objeto

```
public class Ejer050301 {  
    public Ejer050301() {  
    }  
    public static void main(String[] args) {  
        Ejer050301 obj = new Ejer050301();  
    }  
}
```

LOS PARAMETROS

Un método que recibe parámetros debe de especificar el tipo de valor que recibe, así como el tipo de valor que regresa.

Gráficamente tenemos:



Nuestro programa queda:

```

public class Ejer050301 {
    public Ejer050301() {
    }

    private int sumar(int numero1, int numero2){
        int suma;
        suma = numero1 + numero2;
        return suma;
    }

    public static void main(String[] args) {
        Ejer050301 obj = new Ejer050301();
    }
}

```

PASO 03: Llamar al método

```
public class Ejer050301 {  
    public Ejer050301() {  
        int miSuma = 0;  
  
        miSuma = sumar(10,5);  
        System.out.printf ("La suma es: %d %n", miSuma);  
    }  
  
    private int sumar(int numero1, int numero2){  
        int suma;  
        suma = numero1 + numero2;  
        return suma;  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Ejer050301 obj = new Ejer050301();  
    }  
}
```

Resultado

General Output

```
-----  
La suma es: 15  
Process completed.
```



NOTA: Observe como se invoca al método y el valor que regresa se le asigna a una variable del método de donde fue llamado.

DATOS DESDE EL TECLADO

Este programa lo podemos flexibilizar para que sume cualquier número entero desde el teclado.

```
import java.util.Scanner;

public class Ejer050302 {

    public Ejer050302() {
        int miSuma = 0;

        int valor1 = leerNumero();
        int valor2 = leerNumero();

        miSuma = sumar(valor1,valor2);
        System.out.printf ("La suma es: %d %n", miSuma);
    }

    private int leerNumero(){
        Scanner teclado = new Scanner(System.in);
        System.out.println ("Escriba el numero a sumar => ");
        return teclado.nextInt();
    }

    private int sumar(int numero1, int numero2){
        int suma;
        suma = numero1 + numero2;
        return suma;
    }

    public static void main(String[] args) {

        Ejer050302 obj = new Ejer050302();
    }
}
```

Resultado

General Output

```
-----Configuration: <Default>-----  
Escriba el numero a sumar =>  
10  
Escriba el numero a sumar =>  
20  
La suma es: 30  
  
Process completed.
```